# Sprint 6 Planning

# Objetivos:

* Acabar la refactorización de los jugadores controlados por la máquina
* Aplicar las refactorizaciones necesarias para adaptar el producto al juego en red
* Crear pruebas unitarias para el producto con JUnit
* Incluir comentarios útiles en el código con JavaDocs
* Incluir el menú principal dentro de la aplicación
* Embellecer la GUI.
* Actualizar diagramas generales

1. Historias de Usuario:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_38 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Iniciar una nueva partida desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 6 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero + María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder iniciar una partida nueva desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_39 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Introducir jugadores y eliminar desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 6 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero + María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder introducir los jugadores y sus nicks desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_49 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder pasar el turno en la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 6 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder pasar mi turno desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_54 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder jugar en red con otros jugadores | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 5 | | **Iteración asignada:** 6 |
| **Programador responsable: María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder jugar una partida con otros jugadore en red. | | |